

So findet Ihr zu uns!

Mit dem Auto:

Von Sillenbuch kommend in Riedenberg links in die Melonenstr., immer gerade aus bis Furtäcker.

Öffentliche:

Linienbus 65, Haltestelle Steinäcker oder U7 Schemppstr.

Öffnungszeiten:

Montag bis Freitag:
13:00 bis 18:00 Uhr.

In den Ferien:

(außer Montag) ab 10:00 Uhr

Kontakt:

Internet: jugendfarm-riedenberg.de
info@jugendfarm-riedenberg.de

Adresse und Telefon:

Furtäcker 30 - 70619 Stuttgart
Telefon: 0711/472469

Spendenkonto:

Jugendfarm Riedenberg e.V.
Bank: LBBW
Kt.-Nr: 2945503 | Blz. 600 501 01

Kooperationen und Veranstaltungen!

Kindergärten Gruppen und Schulklassen aus den umliegenden Stadtteilen besuchen uns gerne nach Absprache

Die JuFa ist im Stadtbezirk aktiv.
- im Kinder- und Jugend...?
- im Aktion Team Riedenberg
- bei Festen und Veranstaltungen im Stadtteil

Wir gestalten Ferienprogramme und Kinderfeste in Zusammenarbeit mit dem Jugendamt und dem Stuttgarter Jugendhaus gGmbH i.Gr.



Geld und Sachspenden sind notwendig und steuerlich absetzbar.

KINDER- UND JUGENDFARM RIEDENBERG

Treffpunkt für Kinder von 6-14 Jahre
Pädagogisch betreut



Die Kinder- und Jugendfarm Riedenberg e.V.

Seit 1973 sind wir eine
offene Einrichtung für
Kinder von 6-14 Jahren



Unsere Stärken:

Pädagogischer Einsatz von
Tieren, Kreativität
Erlebspädagogik, Bildung,
Offenheit, Verantwortung für
Umwelt und Natur, Mädchen- und
Jungen Projekte, Freizeiten,
Ausflüge, Integration, Bewegung,
Spiele, Feuer, Hütten Bauen,
Kochgruppen, Sport und vieles mehr.

Unsere Besucher!

Unsere Besucher sollen sich
in familiärer Atmosphäre
wohl fühlen und **ohne
Leistungsdruck** spielerisch
Erfolge haben.



Es begegnen sich Kinder
unterschiedlicher sozialer
Herkunft und Alters. Sie lernen
Verantwortung zu übernehmen
und soziales Verhalten einzuüben.



Unser Team!

Betreuer:

Jörg Denkhaus, Anne Denkhaus
und Markus Moisl
Verstärkung erhalten wir durch
Praktikanten und ehrenamtliche
Helfer.



Tiere:

Unsere Tiere unterstützen uns
bei der pädagogischen Arbeit,
das macht uns tierisch stark

